



香港定向總會  
Orienteering Association of Hong Kong

# 香港沿徑定向錦標賽 2015

## 賽員須知 (一號公告)



## 比賽資料

主辦：香港定向總會

日期：2015 年 12 月 6 日(星期日)

地點：將軍澳鴨仔山

形式：沿徑定向精確賽 (PreO) · 按序到訪控制點 · 並設有計時控制點 (Timed Control)

沿徑定向速決賽(TempO) - 只限精英組 · 於每站進行二至五題計時控制點

地圖：比例 1:5000、等高線間距 5 米、2015 年修訂、採用 ISOM2000 地圖規範及國際定聯控制點提示

賽事規則：賽事採用國際定向聯盟 Competition Rules for IOF Trail Orienteering Events

(2014)<http://orienteering.org/wp-content/uploads/2010/12/Competition-Rules-for-IOF-Trail-Orienteering-Events-2014.pdf>

及香港定向總會定向賽事則例

<http://oahk.org.hk/tech/TechnicalCorner/Competition-Bylaw-2014-01-c.pdf>

組別：精英組(E) · 高級組(A) · 初級組(B) · 青年組(Youth) · 家庭組(Family)

獎項：各項賽事各組設冠、亞、季軍

賽事控制員：李伏龍先生

賽事主持：趙麗君小姐

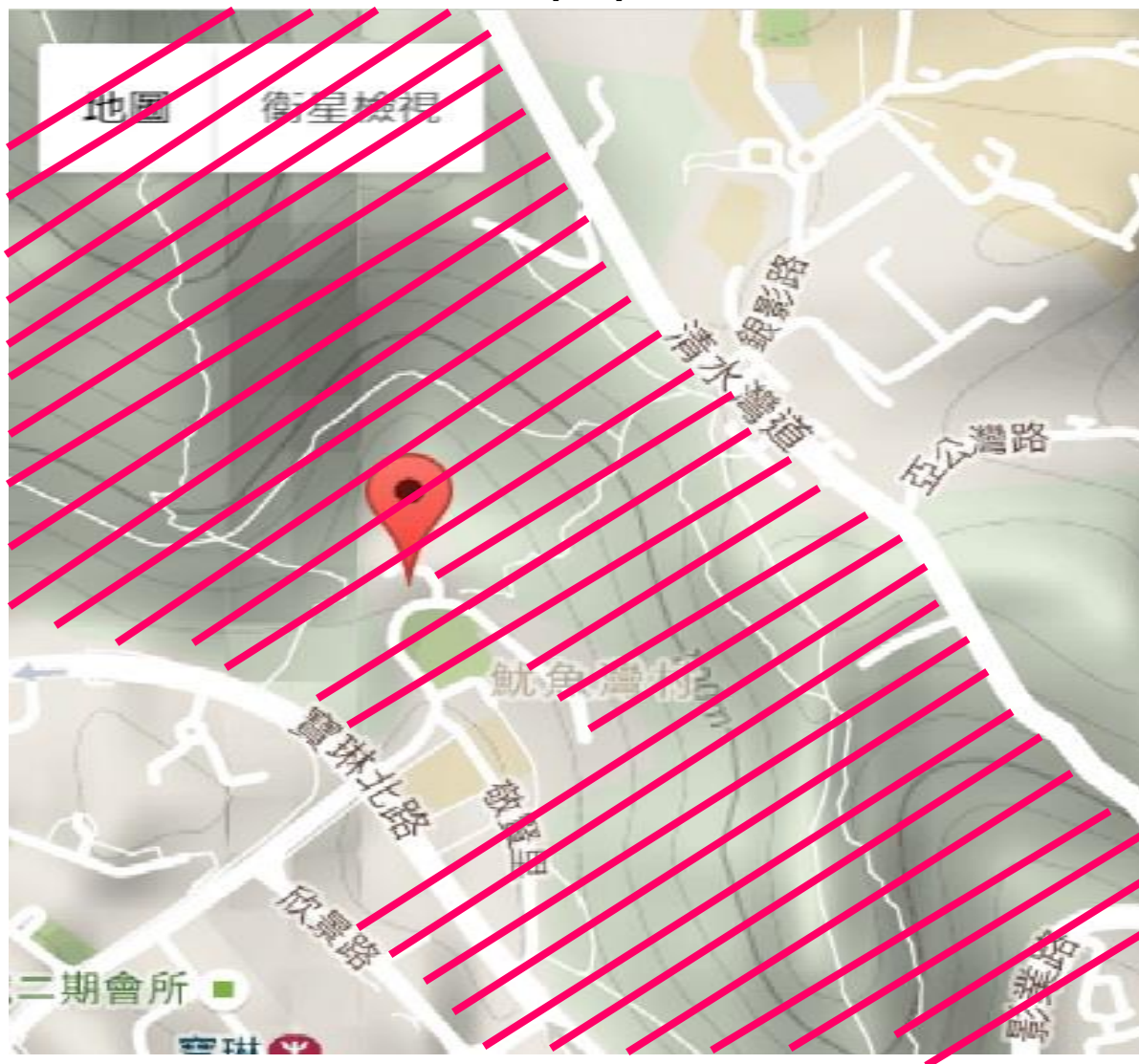
路線設計員：陸志軒先生, 鍾志明先生

## 賽區

賽區位於將軍澳鴨仔山。

根據賽事則例以下賽區範圍[見圖一]已被列為禁區，未經賽會同意不可進入已封場的賽區進行任何定向活動。

[圖一]



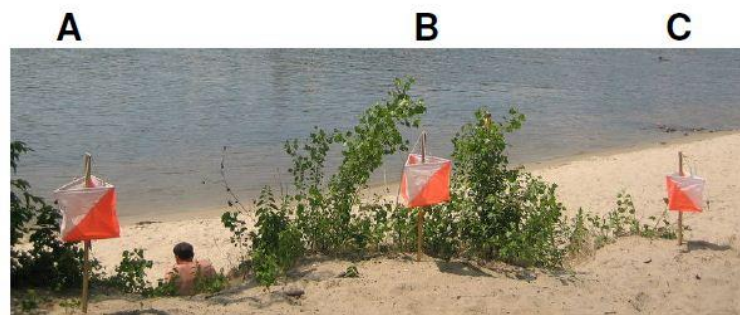
## 沿徑定向資料

### 1. 沿徑定向概念

- 1) 沿徑定向顧名思義為沿著路徑進行的定向活動，如離開路徑則屬犯規。
- 2) 沿徑定向考驗的不是體能，而是對定向圖的詮釋能力，及對地形的辨認技術。
- 3) 沿徑定向精確賽須按序前往各控制點，每個控制點均擺放 1 至 5 面定向標誌旗，賽員可在路徑上前後移動觀察，選擇符合控制點提示描述的標誌旗，並作答於特殊的控制卡上。
- 4) 沿徑定向比賽會設有「計時控制點」(Timed control，簡稱 TC)來取決勝負，設立 TC 的目的是考驗賽員快速讀圖及判斷能力。
- 5) 沿徑定向比賽勝出者是指精確賽得分最高而 TC 需時最短的賽員。
- 6) 精確賽控制點附近路旁會設有決定點 (Decision point，簡稱 DP)，所有旗號的次序必須由 DP 決定。賽員在此處能觀察該控制點的全部旗號；至於計時控制點，則在適當位置擺放一張椅子作為決定點，賽員必需坐在椅子上根據旗號次序作答。

### 2. 依標誌旗號的排列作選答

- 1) 旗號的排序：沿徑定向採選擇題方式作答，以旗號的排序作為答案的選擇，並以在 DP 的位置按觀察所得排序為準，最左邊為 A，向右順序排列。以附圖為例，在 DP 位置觀察控制點的三面旗號，視線由左至右按順序排列為 A、B 及 C。
- 2) 賽員需根據控制點圓圈中心及控制點提示來找出正確旗號，但有時會出現「全部不對」的選擇 (作答於控制卡上的“Z”欄，表示全部旗號皆不正確)。
- 3) 控制點提示會列明控制點旗號數目，“A-C”即是有 3 個 (像下圖)，“A”只得一個，“A-F”則有 6 個。



## 比賽要點

### 速決賽(TempO) - 只限精英組

速決賽成績以所有計時站總耗時來計算，獲得最短耗時的選手為勝出者。

1. 請賽員在計時站停止牌前排隊，等候指示進入計時站比賽區域。
2. 當工作人員指示可以進入時，排在首名的賽員方可進入比賽範圍。
3. 賽員必須坐在預設的椅子上作答。
4. 每個計時站會一連串地進行多個控制點，**不會間斷**。
5. 每個計時站的限時以每個計時控制點 30 秒來計算。
6. 計時會由工作人員說「開始」時開始，直至賽員完成所有控制點或超過限時才結束。
7. 在決定答案後請在答案板上選擇答案，賽會不接受任何口頭作答的答案。
8. 工作人員可能會在限時結束前 10 秒，提示「尚剩 10 秒」。
9. 答錯一個控制點會加 30 秒懲罰耗時。答錯越多，懲罰耗時越多。
10. 每個計時站會有 5-6 面旗號；速決賽控制點是有 Z (Zero) 答案。
11. 除指南針外，賽員禁止攜帶任何器材及工具出賽，包括通訊器材、攝影器材及文具等。
12. 排隊等候之賽員請勿偷看速決控制點之佈置，未有工作人員指示亦不可擅自離開隊伍，如有違者可被取消資格。



速決賽(TempO)答案板，

### 精確賽(PreO) – 所有組別

精確賽共分為計時控制點及沿路賽兩部份，成績以答對的總控制點分數來計算，分數最高的選手為勝出者。若出現同分的情況，名次將以計時控制點的耗時結果來判定。

#### 計時控制點(TC)

1. 請賽員在 TC 停止牌前排隊，等候指示進入計時控制點區域。
2. 當工作人員指示可以進入時，排在首名的賽員方可進入比賽範圍。
3. 賽員必須坐在預設的椅子上作答。
4. 每一個 TC 限時 30 秒，不設 Z(Zero)答案，即肯定有一個旗號是正確。
5. 計時由參加者收到 TC 地圖開始，在決定答案後請在答案板上選擇答案，賽會不接受任何口頭作答的答案。
6. 當參加者指著答案板上所選擇的答案後，計時立即停止，工作人員會在控制卡上寫上參加者的答案及耗時。已作答的選擇均不能更改，無論工作人員有否能及時回覆賽員的選擇。否則當作多重答案，以「W」來代表，成績會以第 8 點「情況二」計算。
7. 工作人員可能會在限時結束前 10 秒，提示「尚剩 10 秒」。
8. 計時控制點(TC)計分方法如下::  
情況一) 每控制點答對，總耗時為完成 TC 所需之秒數；

情況二) 每控制點答錯，總耗時為完成 TC 所需之秒數再加 60 秒(懲罰時間)；

情況三) 限時完結時仍沒有答案，答則案以「X」表示，總耗時為 90 秒。

9. 排隊等候之賽員請勿偷看計時控制點之佈置，未有工作人員指示亦不可擅自離開隊伍，如有違者可被取消資格。

### 沿路賽

10. 賽員必需沿著已小徑按規定次序前往控制點，離開小徑即屬犯規。
11. 賽員到達 Decision Point (下稱 DP)後，請勿阻塞 DP 位置。賽員可以在路徑上前後移動及觀察。再回到 DP 位置確認所選擇旗號的排序。
12. DP 位置在路旁作實地顯示，但不會出現在地圖上。各控制點的 DP 牌 (決定點)會以各組別英文簡稱加控制點編號來顯示，例: E1, A1, B1(B, Youth 及 Family 組共用 B 牌)，如此類推。
13. 由於賽區範圍視野廣闊，為免賽員混淆其他控制點之旗號，賽會會於部份 DP 位置設置彩帶指示觀看角度 (Viewing Angle)。
14. 所有組別均有「Z」答案 (即沒有正確答案) 的情況。
15. 離開 DP 約 5 至 10 米的路旁掛有打孔夾，賽員需在控制卡記錄所選擇的旗號，例如第 1 號控制點答案是 A，便在 1A 格打孔；又如第 2 號控制點沒有一個旗號在正確位置，便在 2Z 格打孔。
16. 控制卡是一式兩聯，由一張 A4 紙對摺，要在對摺的狀態下打孔，打孔時正本向上(朝天)。
17. 重覆打孔、打出格、漏打及多重選擇均被視為錯誤選擇(以正本為準)。
18. 每個控制點，答對 1 分，答錯 0 分。
19. 完成所有賽程後，賽員必須在限時前回到終點，逾時越過終點將會被扣分。超過限時首先會被扣一分，然後每過 5 分鐘再扣多一分。
20. 除指南針外，賽員禁止攜帶任何器材及工具出賽，包括通訊器材、攝影器材及文具等。



### 參考資料推介

1. 香港定向總會(OAHK)沿徑定向技術介紹 (中文版)  
<http://www.oahk.org.hk/trailo/TrailO-TechnicalIntro-c.pdf>
2. 國際定向聯盟(IOF)沿徑定向技術指引 (英文版)  
<http://orienteering.org/trail-orienteering/event-organising/organisers-guidelines/>
3. 計時控制點進行流程(只作參考)  
<http://youtu.be/ZnFLv1Ett60>

更多賽事詳情將於二號公告(賽員需知)中公佈，預計於  
2015年11月30日或之前出版，請留意香港定向總會網  
頁 <http://www.oahk.org.hk>。